



## Temario de Curso V-Ray en Rhinoceros V 4.0

**Objetivos:** El usuario será capaz de configurar los distintos parámetros contenidos en los motores de render de V-Ray para producir escenas con calidades fotorrealistas.

### Introducción:

- ¿Qué es un *Render*?
- Distintas calidades contenidas en el *Render*.
- ¿Qué es un motor de render?
- Cualidades de V-Ray y sus ventajas dentro de Rhinoceros.
- Los distintos componentes de V-Ray.

### Materiales:

- Creación y aplicación de materiales básicos.
- Creación y aplicación de materiales con reflejos.
- Creación y aplicación de materiales con refracciones.
- Creación y aplicación de materiales emisores de luz.
- Texturización de modelos.

### Iluminación.

- Opciones de iluminación de escena.
- Tipos de luces y sus distintas cualidades.
- Valores y parámetros de iluminación.

### Render:

- Parámetros globales.
- Muestro de imagen.
- Iluminación indirecta.
- Configuración de motores.
- Entornos y cámaras.

